

Photoshopでの加工 3Dトランスフォーム

8平面的なラベルにパースをつけるために、メニュー > フィルタ - > 表現 > 3Dトランスフ ォームを選びます。

[3Dトランスフォームの使用例]



書き出したファイルをPhotoshopで 開いたときのレイヤー構成 円柱 を選択してラベルに沿って円柱を作ります。 ダイレクト選択ツールを利用して円柱パス底部のハンドルをラベルと 平行になるように調整します。この時同時に 視野 DD調整を行うこと によって最終的にはパスが正面を向いている状態に調整します。 オブジェクトの移動 Dメラのパンツール] 移面体回転ツール と 視野][ドリー 使用 して缶のパースを bodymaskのパースに近 づけます。 2 DK IKタンを押して確定します。思ったよ 2 缶のパースイメージ

[OK]ボタンを押して確定します。思ったよ 2 缶のパースイメージ うな変形が得られない場合は 取り消し で戻り、作業をやり直します。

ラベルから不用な部分をカットします。 11最後に全体にハイライト、シャドウを描き込みます。 この時、ツールの不透明度、範囲等を調整しながら 描画することがコツです。

10 bodymaskを利用して選択範囲を呼出し、変形後の

ハイライトブラシ使用

シャドウ ブラシを使用

ハイライト焼き込み、ブラシを使用

ハイライト覆い焼き、ブラシを使用

ハイライト ブラシを使用



完成グラフィック



3Dトランスフォームで 変形した後のラベル