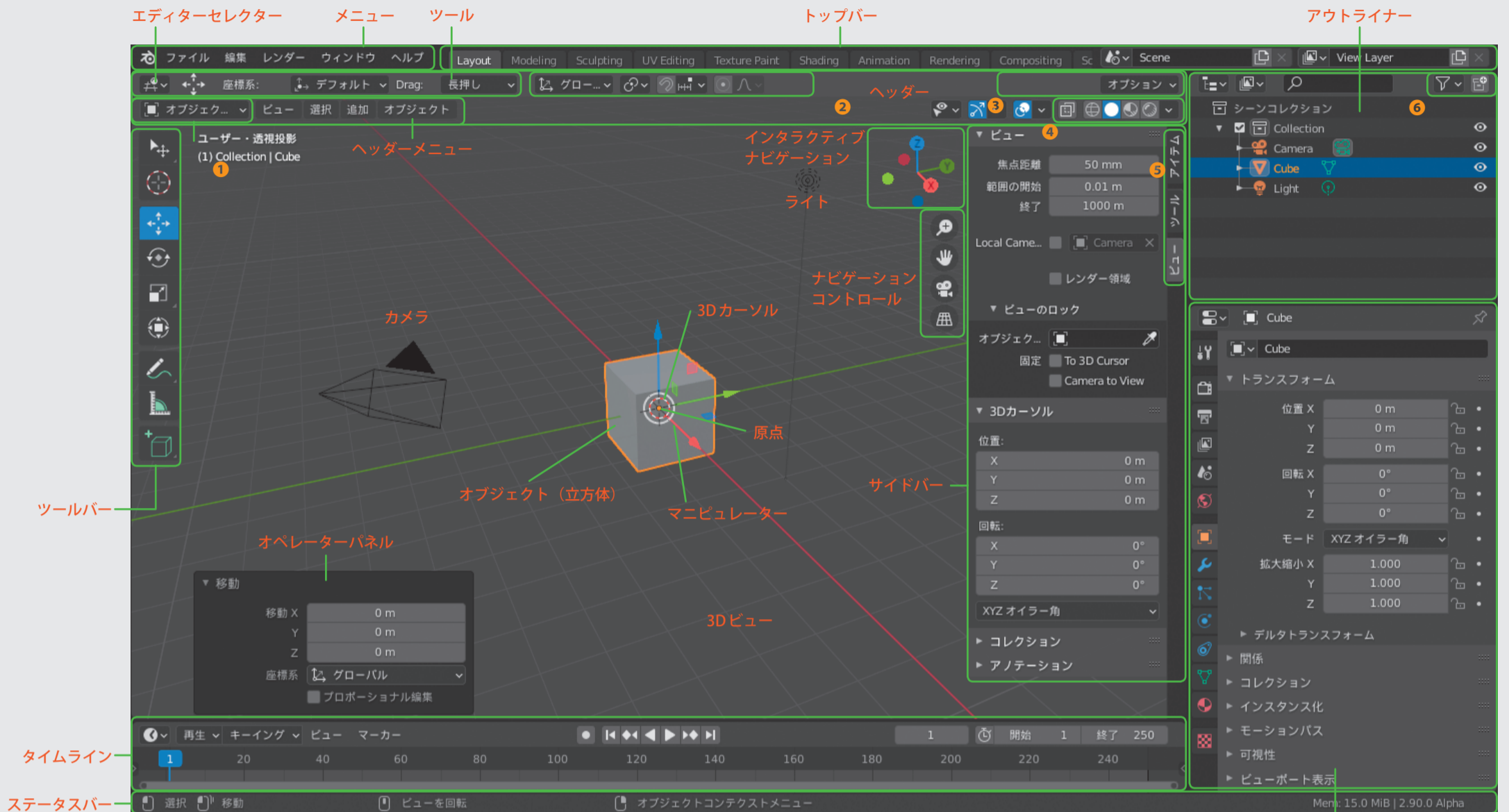




# Blender 2.9x UI Cheat Sheet



- ①モードセレクト、選択対象
- ②座標系切り換え、ピボットポイント、スナップ、プロポーショナル編集
- ③ミラー編集、頂点マージ他
- ④シェーディング
- ⑤サイドバータブ
- ⑥アウトライナーフィルタ、コレクション追加



## Blender ショートカット一覧

### ◆ビュー操作

ビュー回転	[MMB] プレス → ドラッグ
ビュー平行移動	[Shift] キー + [MMB] プレス → ドラッグ
ビューズームイン/ズームアウト	[MMB] ホイール回転
透視投影と四分画表示の切り換え	[Ctrl] + [Alt] + [Q] キー
オブジェクトモード/編集モードの切り換え	[Tab] キー
座標系パイメニュー	[.] キー
ピボットポイントパイメニュー	[.] キー
シェーディングパイメニュー	[Z] キー
サイドバー表示/非表示	[N] キー
ツールバー表示/非表示	[T] キー

### ◆オブジェクト

オブジェクトを追加	[Shift] + [A] キー
コピー	[Ctrl] + [C] キー
ペースト	[Ctrl] + [V] キー
適用コンテキストメニュー	[Ctrl] + [A] キー
3Dカーソルをワールドの中心に移動させ全て表示	[Shift] + [C] キー
スナップ(吸着)パイメニュー	[Shift] + [S] キー

### ◆選択

全選択	[A] キー
「長押し」、選択ツールの切り換え	[W] キー
ボックス選択	[B] キー
サークル選択	[C] キー
投げ縄選択	[Shift] キー + [Spacebar] → [L] キー
リンク選択	[L] キー
ループ選択	[Alt] キー + 頂点、辺、面を [LMB] クリック
最短距離選択	[Ctrl] キー + 頂点、辺、面を [LMB] クリック
頂点選択	[LMB] ダブルクリック → [1] キー 注) テンキーは不可
辺選択	[LMB] ダブルクリック → [2] キー 注) テンキーは不可
面選択	[LMB] ダブルクリック → [3] キー 注) テンキーは不可

### ◆表示

選択を非表示	[H] キー
選択以外を非表示	[Shift] + [H] キー
表示	[Alt] + [H] キー
選択オブジェクトの中央表示	[.] キー (テンキーの.に限る)

### ◆操作

移動	[G] キー
回転	[R] キー
拡大縮小	[S] キー
特定の軸方向への回転	[R] キー → 軸 (例: [R] → [X] (X軸回転))
特定の軸方向への拡大縮小	[S] キー → 軸 (例: [S] → [X] (拡大縮小))
特定の軸方向への移動	[G] キー → 軸 (例: [G] → [X] (X軸移動))
複製	[Shift] + [D] キー
リンク複製	[Alt] + [D] キー

### ◆編集

押し出し	[E] キー
面を差し込む	[I] キー
ベベル	[Ctrl] + [B] キー
ループカット	[Ctrl] + [R] キー
辺をスライド	[G] キー → [G] キー

### ◆カーブ、グラフエディタ

ハンドルタイプ設定	[V] キー
-----------	--------

### ◆スカルプト

ブラシの効果が反転	[Ctrl] キー + 「ブラシ」操作
ブラシサイズ(半径)の変更	[F] キー
ブラシ強さの変更	[Shift] + [F] キー
リメッシュ	[Ctrl] + [R] キー

### ◆アニメーション、グラフエディタ、ドープシート

キーフレーム挿入	[I] キー
全体の移動	[MMB] プレス + ドラッグ
時間軸の拡大縮小	[MMB] ホイール回転
時間軸の上下移動	[Shift] キー + [MMB] ホイール回転

### ◆カメラ、レンダリング

カメラを選択してアクティブカメラの切り換え	[Ctrl] + [0] キー (テンキーの0に限る)
3Dビューとカメラビューの切り替え	[0] キー (テンキーの0に限る)
静止画像レンダリング開始	[F12] キー
アニメーションレンダリング開始	[Ctrl] + [F12] キー
レンダリング停止	[Esc] キー
部分レンダリング選択	[Ctrl] + [B] キー → [MMB] プレス → ドラッグ
部分レンダリング選択解除	[Ctrl] + [Alt] + [B] キー

設定の初期化  
環境設定ファイルの場所  
startup.blend  
userpref.blend

メニュー ▶ ファイル ▶ デフォルト ▶ 初期設定を読み込む  
C:\Users\ユーザー\AppData\Roaming\Blender Foundation\Blender\バージョン番号\config  
アプリケーションの初期状態が保存  
プリファレンスで行った各種設定が保存